

# Ca fait un bail...

Et oui, ca fait maintenant bien longtemps, que le comptoir jeu reste vide. Pourtant la ludothèque ne s'est pourtant pas arrêtée de grossir pour autant. La faute au temps, il en manque sacrément. Mais plein de bonnes résolutions le Michey s'y remet. Ca ne sera pas forcément des nouveautés mais tant pis pour vous, les boites vont s'ouvrir et les comptes rendus de partie faire leur grand retour. Car c'est une grande année: j'ai gagné ma première partie de Railroad Tycoon (aka Railways of the world) après 6 ans d'attente!!!!

Voilà ce que vous avez raté. 7 mois de jeux. Un peu de honte à voir cette accumulation de jeux, dont certains n'ont pas encore été pratiqués. Mais leur tour viendra! Surtout que je freine un peu mes achats: il y a trop de nouveautés! Je ne sais pas vous, mais moi ça m'ennuie. J'ai quasiment arrêté la BD à cause de ça, le jeu serait-il sur la même pente ? Allez éloignons nous de ces considérations trop personnelles, pour allez vers le futur programme, tout aussi personnel me direz-vous...

Commençons par ce qui ne fera pas forcément l'objet de billets.

Deux nouveau avions pour WIng of War, devenu Wing of Glory avec le passage de témoin éditorial de feu Nexus vers Ares. La distribution est toujours assurée par Edge, si j'ai bien tout compris. En tout cas, ca fait plaisir de revoir des modèles dans les boutiques. Et les règles solo marchent aussi bien pour Wings of Glory que pour Wing of War.

Autre jeu qui ne fera pas forcément la une du comptoir. Le Taggle édité par le Droit de Perdre. Quoiqu'en écrivant ceci, je me dis que non ca serait injuste. Taggle est un bon petit jeu, pour ceux qui recherche un jeu d'ambiance à la fois stupide et intelligent. Il a été testé, avec succès, à la dernière rencontre du CaféDuWeb.

Je ne parlerai pas des extensions de Détective Conseil publié par Ystari. Même de la grosse extension Carlton House. Une fois de plus, ce silence n'est pas du à leur qualité mais car ces extensions renouvellent le jeu mais sans apporter d'évolution au niveau des règles. Et puis en plus, je ne les pas encore pratiquées alors...

J'hésite à parler des boites de Dungeon Command publié par Wizard of the Coast et de Pandora Project de chez Mantic. Ca me fait penser que j'ai aussi des boites de Dwarf Hold Kings, encore publié par Mantic, quelque part. Alors, si je ne parlerai pas de Dungeon Command c'est parce que je n'y ai pas encore joué et que je ne vois pas avec qui y jouer. Si ça, ce n'est pas un achat compulsif... Honte, honte, honte! Pour les seconds, je les ai achetés pour les figurines. Peut-être qu'un jour, je ferai quelques billets sur la peinture des sus-nommées figurines. Enfin si quelqu'un veut une ouverture boite, je peux toujours m'y atteler.. Pour l'extension Quest of Qladiators de Wizkids, extension de Quarriors , j'attendrai sans doute d'avoir une seconde extension pour faire quelque chose de conséquent.

De tout ça, pour étoffer le comptoir, il ne reste plus que:

Star Wars X-Wings le Jeu de Miniatures, Star Wars le Jeu de Cartes ,Le Marteau et L'Enclume l'extension pour RunAge,

Expériences Interdites, l'extension des Demeures de l'Epouvante chez Edge

The Island et le 4ème circuit pour Formula D chez Asmodée

Rush'n Crush de chez feu Rackham

Pour rester vers les non-nouveautés un Blood Bowl 2nde édition édité par Games Workshop.

Reste encore, la troisième boite de Donjons et Dragons - le jeu de plateau, Legend of Drizzt édité par Wizard of the Coast.

Terre d'Elevage, la version Agricola pour deux joueurs, ainsi que Plus de Gloire de Rome extension pour La Gloire de Rome publiés par Filosofia.

Puis 011-Thérion chez Scribabs

Et Archipelago chez Ludically.

Ouvertures de boite ou comptes-rendus, y a du boulot finalement....

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mardi 16 juillet 2013**

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/13497-jeux-de-societe-jeux-de-plateau-ouverture-de-boite-x-wing-sta>