

Mégawatt: Les Robots

Et voici venue une nouvelle extension pour le jeu Megawatt éditée par Filosofia. Je ne dirai jamais assez tout le bien que je pense de ce jeu de gestion (c'est bizarre j'ai l'impression de me répéter parfois...) d'enchères et de loi du marché au pays de la distribution électrique. Avec Les Robots, le jeu se corse et surtout devient plus intéressant à 2 ou 3 trois joueurs.

Emballage sobre: un film plastique recouvrant, une feuille et des planches cartonnées.

Sur les planches des robots, point d'électronique mais du carton, découpé façon puzzle qui permet de générer des attitudes de jeux. Chaque étage correspond à un mode de jeu du robot.

Au total, 6 pièces de chaque, ce qui permet de générer quelques dizaines de robots différents.

Les règles: une double page A4. Pas toujours très claires, si on ne connaît pas bien le jeu.

Pour le moment, toutes les extensions françaises tiennent encore dans la boîte de base, qui s'alourdit progressivement.

Cette extension est vraiment intéressante pour des parties à peu de joueurs car les robots simulent les adversaires manquants. Il ne faut certes pas voir dans ces robots des adversaires intelligents, mais des obstacles qui gêneront votre progression. De quoi ne pas vous laissez développer votre stratégie dans votre coin. Il y aura toujours un robot pour venir vous titiller. Ces robots permettent aussi de jouer seul avec les règles de base. Il suffit de jouer contre (avec) plusieurs d'entre eux.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le vendredi 6 janvier 2012

Consultable en ligne :

<http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/13154-megawatt-les-robots-jeux-de-societe-jeux-de-plateau-avis-critique-filosofia.html>