

Mad Zeppelin: ouverture de boîte

Mad Zeppelin est de jeu d'un auteur français, Olivier Pauwels mais édité par des éditeurs étrangers: l'Américain AEG et le Hong-kongais Dust Games. Sorti en 2010, le jeu de nouveau réédité en 2011 par Fantasy Flight Games. On peut espérer le voir édité en français un de ces jours par Edge, le partenaire habituel de FFG. En attendant, vous pouvez vous rabattre sur la version américaine, car le jeu ne contient que peu de texte: quelques lignes sur des cartes personnages et rien de plus.

Mad Zeppelin est un jeu de cartes mais pas seulement. Le jeu se situe dans un univers stream-punk. 1890, la révolution industrielle bat son plein, la Grande Bretagne a besoin de nombreuses ressources et exploite ses colonies. Les marchandises (acier, charbon, minerais...) sont convoyées à bord de zeppelins cuirassés et armés car la convoitise des voisins est grande et les attaques sont nombreuses. Bien que l'équipage du Nostria ait été recruté par l'Empereur lui-même, les reproches sur les retards, la cupidité et la propositions malhonnêtes ont corrompu certains membres.

Vous êtes justement une de ces personnes influençant les membres de l'équipage pour la cause et, surtout, l'argent d'une nation. A vous de savoir, comment et quand corrompre l'équipage pour qu'une caisse tombe du ciel tout droit dans les caisses d'un de vos employeurs.

Mad Zeppelin se présente sous la forme d'une boîte rectangulaire au format classique des petits jeux. On note déjà les superbes illustrations de Edouard Guiton, Miguel Coimbra et Florent Maudoux

A l'intérieur, c'est du matériel à foison. Des planches à dépuncher, des cartes, un livret de règles.

Et des dés spéciaux, cachés sous le cartonnage.

Les pièces d'or, un fois de plus le nerf de la guerre (impression uniquement au verso)

Les cartes personnages, ou plutôt les fiches, au vue de leur taille (la taille de la boîte). Les illustrations sont magnifiques, enfin à mon goût. Chaque personnage possède une couleur qui représente la nation pour laquelle il travaille, et une ou plusieurs habiletés à jongler avec les règles: faire passer un tour à un autre personnage, changer la couleur des dés...

Lors d'un tour, chaque joueur contrôle deux personnages: un personnage distribué au hasard et un deuxième issu d'une phase de draft. Chacun a donc la possibilité de jouer tous les personnages au bon grès du hasard.

Des fiches de références pour se souvenir des propriétés des personnages.

Le livret de règles, 16 pages illustrées (bon cette photo ne reflète peut-être pas la réalité...).

Les cartes « Cargo » qui représentent les marchandises du zeppelin. Au début du tour, les dés sont jetés. Les couleurs correspondent aux personnages qui pourront jeter des marchandises par dessus bord en échange d'argent... et oui, il faut soudoyer les gardiens!

Un carte "journée", une carte spéciale cargo qui permet de gagner beaucoup d'argent en fin de partie.

Et le retour dans la boîte, bien pleine.

Alors, que dire Mad Zeppelin? C'est un bon petit jeu d'ambiance à jouer entre personnes de bon caractère. Mad Zeppelin est tout avant un jeu de trahison et de chaos. Au début d'un tour, personne ne sait qui est qui et, histoire de compliquer les choses, les personnages sont joués dans un ordre variable: un personnage du premier joueur, puis un personnage du joueur à sa gauche.... On ne sait donc jamais qui va arriver et quand. Ne cherchez pas à contrôler quoique ce soit, il vaut mieux être à l'affût des bons coups et jouer l'opportuniste discret.

Etonnamment, le jeu n'est pas sans rappeler Citadelle, sans toutefois la possibilité de planifier une action sur plusieurs tours et avec beaucoup plus d'interactions entre les joueurs. On m'a signalé quelques longueurs sur les parties à 5 ou 6 joueurs, mais le jeu passe très bien à 4.

Mad Zeppelin est un jeu de:

Auteur: Olivier Pauwels

Illustrateurs: Edouard Guiton, Miguel Coimbra et Florent Maudoux

Éditeurs: AEG et Dust Games

Joueurs: 2-6

Age: dès 10 ans
Durée: 60 min

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 26 octobre 2011

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/13032-mad-zeppelin-ouverture-boite-jeux-de-societe-jeux-de-plateau>