

# Quinze Jeux (de société) à deux

Vous partez en amoureux dans un lieu isolé ou à l'autre bout de la planète ? Vous cherchez un jeu pour pimenter votre long tête à tête ou pour vous distraire pendant le trajet en train/avion ? L'équipe de Cafeduweb vous a concocté une sélection de jeux parmi les plus palpitants. Nous nous sommes limités aux jeux strictement réservés aux duos mais certains, prévus pour davantage de participants, restent intéressants à deux joueurs. On peut citer, par exemple, Race for the Galaxy ou les Aventuriers du rail en jeu de cartes.

**Onirim**

Auteur: Shadi Torbey

Illustrateur: Elise Plessis

Editeur: Filosofia

Nombre de joueurs: 1 ou 2

Age: à partir de 10 ans

Durée: 15mn

Partez dans le monde des rêves avec Onirim. Le but du jeu consiste à en trouver la clé. Cette quête comporte néanmoins quelques risques puisque les cauchemars hantent le labyrinthe de votre esprit et vous empêche de revenir à la réalité. Je vous propose de consulter la fiche de description du jeu, disponible sur le comptoir ludique de notre site.

**Cœur de dragon**

Auteur : Rüdiger Dorn

Illustrateur : Michael Menzel

Editeur : Filosofia

Joueurs : 2 (uniquement)

Age : 8 ans

Durée : 20 min

Cœur de dragon est inspiré du film éponyme de Rob Cohen. Chaque joueur dispose d'une main de 5 cartes et d'une pioche qui en compte une cinquantaine (l'ensemble compose votre deck). Il y a neuf types cartes, dont le Héro, le Nain, le Troll et le Dragon de feu. Chaque personnage possède des pouvoirs particuliers et doivent être posé à leur place sur le plateau. Mais, comme vous vous en doutez, il y a quelques obstacles pour pimenter le jeu. Pour plus d'informations, je vous suggère de consulter le billet de Cafeduweb.

**Jungle**

Editeur : Matagot

Age: dès 12 ans

Joueur: 2 et strictement 2 joueurs

Durée: 20-30min

Devenez le roi de la jungle avec ce joli jeu de capture. Le principe est très simple: vous capturez les proies qui croise votre route sur le plateau. Pour gagner, il faut rejoindre sa tanière sans se faire dévorer par un animal plus fort. Découvrez le contenu de la boîte de jeu sur Cafeduweb.

**Roma et Roma II (Arena)**

Auteur: Stefan Feld

Illustrateur: Michael Menzel

Editeur: Queen Games

Nombre de joueurs: 2

A partir de: 8 ans

Durée : 30 mn

Partez à la conquête de Rome et créer votre empire le temps d'un jeu. Roma nécessite un brin de tactique et une dose de chance. Les cartes Personnages et édifices vont vous permettre d'affronter votre adversaire. L'issue des combats dépendra de votre résultat aux dés. Vous trouverez un petit descriptif du déroulement du jeu ici. Si vous souhaitez diversifier les possibilités, il existe une extension intitulée Roma II-Arena. On peut la combiner au jeu de base ou l'utiliser seule.

**Mr Jack et Mr Jack Pocket**

Auteurs: Bruno Cathala et Ludovic Maublanc

Illustrateur: Pierre Lechevalier

Editeur: Hurrigan

Nombre de joueurs: 2

A partir de: 9 ans

Durée : 30 mn

Mr Jack vous invite à enquêter sur la plus grande affaire criminelle de tous les temps. Dans ce jeu de déduction, il s'agit de démasquer Jack l'éventreur. Celui-ci peut se cacher sous l'identité de n'importe quel personnage présent sur le plateau, y compris Sherlock Holmes. Vous avez 8 tours pour l'attraper. Votre adversaire, qui connaît le meurtrier, va tout faire pour vous en empêcher. Vous trouverez les règles du jeu complètes sur Cafeduweb. L'été dernier, l'éditeur du jeu a sorti une version poche du jeu, Mr Jack Pocket, qui permet de l'emporter n'importe où. Le principe reste le même.

Expédition Altiplano

Auteur: Christian Martinez

Illustrateur: Mike

Editeur: Matagot

Nombre de joueurs: 2

A partir de: 12 ans

Durée : 30 mn

Glissez-vous dans la peau d'un aventurier ou d'un archéologue professionnel et partez à la recherche d'artefacts au coeur de la vallée de Vilcamayu. Ce jeu tactique a l'avantage d'être présenté dans une boîte format voyage avec un plateau de jeu en papier glacé très léger. Les règles sont disponibles sur Cafeduweb.

Cités perdues

Editeur: Filosofia

Auteur: Reiner Knizia

Nb joueurs: 2

Age: 10 ans et +

Durée: 30 min.

Le principe des Cités perdues consiste à monter des campagnes d'exploration aux quatre coins du monde. Le nerf de la guerre étant la gestion des moyens. Votre expédition doit donc être rentable. Or, votre concurrent s'acharne à envahir vos plates bandes. Vous trouverez une description détaillée du jeu sur le comptoir ludique de Cafeduweb.

Jambo

Editeur : Filosofia

Auteur : Rudiger Dorn

Illustrateur : Michael Menzel

Nb joueurs : 2

Age : 12 ans et +

Durée : 40 min.

Jambo est un excellent jeu de gestion et de hasard. Vous aller devoir acheter ou troquer des marchandises pour diversifier votre étal et vous enrichir. Votre adversaire vous oppose malheureusement une concurrence acharnée. Pour faciliter vos affaires, ou mettre des bâtons dans les roues du joueur opposé, vous disposez de cartes Objets et personnages qui ont chacune leur spécificité. Vous trouverez davantage d'informations sur ce jeu sur le site Jeux à deux.

Les Piliers de la Terre - Le Duel des Bâtitseurs

Éditeur: Filosofia

Auteur : Stefan Feld

Joueurs: 2

A partir de: 10 ans

Durée: 40 mn

Vous connaissez peut-être déjà le jeu de société Les piliers de la terre et son extension Un monde sans fin. Il existe également une version adaptée pour deux personnes. Il s'agit non pas d'un jeu de plateau cette fois, mais d'un jeu de cartes. Dans ce jeu de gestion, vous allez devoir collecter les matériaux nécessaires à la construction de la cathédrale de Kingsbridge et recruter les meilleurs artisans. Le site Game Stories a testé le jeu. Allez-y faire un tour.

Amsterdam

Auteur: Michael Schacht

Illustrateur: Olivier Frot

Editeur: Tilsit

Nombre de joueurs: 2

A partir de: 12 ans

Durée: 45mn

Cet été, rendez-vous dans le port d'Amsterdam où vous incarnerez un négociant du 18ème siècle. Grâce au placement stratégique de tuiles, vous devrez vous assurer la main mise sur les canaux, les quais et les entrepôts de marchandises. Face à vous, votre adversaire s'efforce de gagner du terrain et de vous évincer de la course. Vous trouverez une petite présentation du jeu ici.

L'appel de Cthulhu: le jeu de carte

Éditeur: Edge

À partir de: 12 ans

Joueur(s): 2

Durée : 45 minute(s)

L'appel de Cthulhu est l'un des dérivés du célèbre jeu de plateau Horreur à Arkham. Il s'agit d'une version pour deux joueurs avec un jeu de cartes évolutifs (c'est à dire que de nouvelles cartes sortent régulièrement). Les joueurs incarnent une série de personnages, avec des caractéristiques et des pouvoirs particuliers, qui sont chargés de résoudre des énigmes successives. Pour trouver des indices, ils doivent d'abord se débarrasser des monstres qui croisent leur chemin. Sur le comptoir Jeux de Cafeduweb, vous trouverez une description du jeu de cartes pour deux, ainsi que sur les différentes extensions d'Horreur à Arkham. Je vous suggère également de consulter le guide des joueurs sur Wikio et le site officiel

Guerre Froide : CIA vs KGB

Auteurs: Sebastien Gigaudaut et David Rakoto

Editeur: Ubik  
À partir de: 16 ans  
Joueur(s): 2

Durée : 60 mn

Vous rêvez depuis toujours de ressembler à James Bond ? Alors, glissez-vous dans la peau d'un espion et organisez des missions pour le compte de la CIA ou du KGB. Vous dirigerez un réseau d'agents secrets et négocierez avec différents lobbies. Les règles précises sont expliquées sur le comptoir jeux de Cafeduweb. Dans le même esprit, il y a Agent double, le jeu édité chez Matagot.

Les Colons de Catane - Jeu de Cartes

Éditeur: Filosofia

Auteur : Klaus Teuber

Joueurs: 2

A partir de: 12 ans et +

Durée: 1h30mn

Vous connaissez peut-être le fameux jeu de plateau, Les colons de Catalan. Il existe également une version pour deux joueurs. Il s'agit d'un jeu de cartes qui reprend les principes du précédent. Ce jeu de stratégie vous invite à développer votre colonie en construisant des infrastructures nécessaires à la production, aux échanges et aux commerce. Pour assurer votre prestige, vous serez sans doute amené aussi à participer à des tournois de chevaliers. Il existe déjà de nombreuses extensions à ce jeu. Vous les découvrirez sur le site officiel. Vous trouverez, par ailleurs, une bonne description du jeu sur le site du Ludiste

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 6 juillet 2011**

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12877-jeux-de-societe-pour-deux-jeux-de-societe-jeux-a-deux-onirim>