Douze jeux apéritifs pour les vacances

Les jeux apéritifs se distinguent généralement par leur courte durée, ainsi que par la simplicité des règles et des mécanismes de jeu. Certains permettent également de réunir un grand nombre de joueurs autour de la table C'est donc une excellente mise en bouche pour détendre l'atmosphère lors de vos réunions familiale ou vos repas entre amis. L'équipe de Cafeduweb vous a concocté une liste, parmi ses jeux favoris. La plupart sont peu volumineux, si bien que vous pourrez parfaitement les glisser dans votre valise, si vous partez en vacances.

Tsuro
Auteur: Tom McMurchie
Editeur: WizKids
Nombre de joueurs: 2 à 8
Age: à partir de 7 ans
Durée: 10mn
Tsuro est un magnifique jeu de tuiles qui nécessite quelques qualités tactiques. Le principe du jeu consiste à tracer son chemin sans sortir du plateau. Le dernier en piste est le vainqueur. Vous trouverez une description du jeu sur le site Jedisjeux

Photo Party
Auteurs: Marc Tabourin et Laurent Escoffier
Illustrateur: Olivier Fagnère
Editeur: Cocktail Games
Joueurs: 6 à 15
Age: dès 8 ans
Durée : 15 mn
Ce petit jeu, édité par cocktail Games, tient dans une poche. Les participants doivent également se munir d'un appareil photo numérique (de préférence avec un retardateur) ou d'un téléphone portable. Le but du jeu est de réaliser une douzaine de clichés qui vont permettre d'attribuer des points de victoire. Il y a néanmoins quelques contraintes, imposées par les cartes en début de partie, et qui viennent pimenter le jeu. Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de point à la fin. Vous pouvez consulter les règles du jeu en vidéo sur Le Repaire des jeux et le billet de présentation de Cafeduweb pour découvrir le contenu de la boîte.

Timeline
Auteur: Frédéric Henry
Illustrations: Xavier Collete et Nicolas Fructus
Editeur: Hazgaard
Joueurs: 2-8
Age: dès 8 ans
Durée de la partie: 15min
Timeline, à l'instar de Photo Party, est présenté dans une petite boîte métallique facilement transportable. Il s'agit d'un mini jeu de cartes dont le but est d'établir une chronologie des découvertes et inventions de l'humanité. Les joueurs posent les cartes à tour de rôle. S'ils se trompent, ils piochent une nouvelle carte. Le premier qui a épuisé sa main à gagné. Je vous recommande de jeter un petit coup d'œil sur la fiche de présentation de Cafeduweb. Il existe, par ailleurs une extension ou variante du jeu. Ces cartes supplémentaires sont axées essentiellement sur les grandes découvertes.

Regatta
Aka : Petite Régate
Éditeur : Gigamic
À partir de 5 ans
De 2 à 4 joueurs
Durée : 20 minute(s)
Le jeu petit Régate a été réédité chez Gigamic sous le nom de Regatta. Les joueurs incarnent des navigateurs. Leur mission consiste à remporter la course de bateau. Le parcours est délimité par des bouées et la direction imposée par les cartes que les concurrents ont en main. Vous trouverez le détail des règles du jeu ici.

Les Loups Garous de Thiercelieux
Éditeur : Lui-même
Auteurs : Philippe Des Pallières et Hervé Marly
Illustrateur : Tjoyas, Alexios
Nombre de joueurs: 8 à 18
A partir de: 10 ans
Durée : 30mn
Loups Garous est sans l'un des jeux les plus populaires du moment et compte déjà deux extensions (Nouvelle Lune et Le village). Les habitants de Thiercelieux disparaissent un à un. Il semblerait que des loups garous se soient infiltrés dans la communauté. Il s'agit donc de les démasquer avec l'aide de la voyante. Les règles du jeu complètes sont expliquées sur le site d'Asmodée, le distributeur. Plus il y a de participants plus le jeu a d'intérêt. Pour gagner, il faut un peu d'intuition et de grandes capacités de Bluff.

Saboteur
Éditeur : Amigo
Auteur : Frédéric Moyersoen
Illustrateur : Andrea Boeckhoff
Nombre de joueurs: 3 à 10
A partir de: 8 ans
Durée : 30mn
Ici, vous faîtes parti d'une équipe de mineurs nains. Le but du jeu consiste à creuser des galeries pour accéder aux trois niches situées en fin de parcours. L'une d'entre elles accueille un fabuleux trésor : une grosse pépite d'or qui va vous permettre de remporter la partie. Il y a néanmoins un petit problème : certains de membres de l'équipe sont des saboteurs et vont tout tenter pour vous empêcher d'atteindre votre but. Il va vous falloir les démasquer puis les mettre hors jeu en détruisant leur matériel. Plus on est de fous, plus le jeu est palpitant. Vous trouverez une description du jeu en images sur Cafeduweb.

Skull and Roses
Auteur: Hervé Marly
Illustrateur: Rose Kipik
Editeur: Lui-Même
Distributeur: Asmodée
Nombre de joueurs: 3-6
Age: 10 ans et plus
Durée d'une partie: 30 min
Vous avez toujours rêvé de vous accoquiner avec des motards ? Grâce à Skull and Roses vos désirs vont devenir réalité… le temps de quelques bières. Il s'agit d'un jeu de bluff dont le support sont des dessous de verre à l'effigie de votre gang d'adoption. Le jeu et les règles sont présentés en détails ici.

Boomerang
Auteurs: Dominique Ehrhard et Michel Lalet
Illustrations: Dominique Ehrhard
Editeur: Lui-même
Joueurs: 3 à 5
Age: à partir de 8 ans.
Durée : 30 mn
Boomerang est un jeu d'enchères dont le but est d'acquérir le plus possible de trophées d'animaux de la même espèce. Vous allez donc devoir partir à la chasse, armés de vos boomerang et sillonner les différents terrains susceptibles d'accueillir les animaux que vous cherchez. Les règles du jeu sont expliquées ici. Vous trouverez également un descriptif illustré de photos là .

Kart sur Glace
Auteur: FLorain Fay
Illustrateur: Maroon
Editeur: les 12 singes
Joueurs: 2-5
Age: dès 8 ans
Durée: 30 min
Voici un petit jeu de course très rafraîchissant qui vous rappelera vos parties de billes enfantines. Ici, il ne s'agira pas de de remplir votre verre d'apéro du plus grand nombre de glaçons possible, mais de faire avancer votre voiture sur un parcours piégé par vos adversaires (tâche d'huile, dynamite, missile guidé, etc). Il va vous falloir manœuvrer entre les plots avant d'atteindre la ligne d'arrivée. Vous trouverez une galerie d'images du jeu sur Cafeduweb.

Wings of war
Auteurs: Andrea Angiolino et Pier Giorgio Paglia
Illustrateur: Vincenzo Auletta
Editeur: Edge et Nexus
Joueurs: 2-4
Age: 14ans et +
Durée: 30min
Wings of war rappelle un peu Regatta. Au lieu de piloter un navire, vous manœuvrez le manche à balai d'un avion de guerre. Les cartes vous permettent de vous diriger vers votre cible... mais pas toujours par le chemin le plus court. Par ailleurs, vos adversaires vont tenter de vous abattre dès qu'ils en auront l'occasion. Le jeu se termine lorsque l'ennemie a été éliminé ou lorsqu'il a bombardé la base. Si vous n'avez pas d'amis, vous pouvez jouer tout seul contre le jeu. Dans ce cas, je vous propose de vous reporter aux règles de jeu en solitaire. Vous trouverez également un descriptif et des photos du jeu, ici.

Chabyrinthe
Auteur: Antoine Bauza
Illustrateur: Arnü West
Editeur: Cocktail Games
Nombre de joueurs: 2 à 4
Age: à partir de 8 ans
Durée: 30mn
Dans ce jeu de tactique , votre mission consiste à ramener le plus de chats possible dans leurs foyers. Il va falloir retrouver

votre chemin dans un labyrinthe de gouttières. Néanmoins, vous allez pouvoir en déplacer certaines afin de déblayer le parcours. Découvrez la vidéo du jeu sur le site de l'éditeur et la description détaillée sur le site Jeux de Nim.

Bluff Party
Auteur: Christian Lemay
Illustrateur: Olivier Fagnère
Editeur: Cocktail Games
Joueurs: 4 à 50
Age: dès 12 ans
Durée : Tout le repas
Bluff Party se joue en parallèle à une autre activité. Par exemple, vous distribuez les cartes au moment de l'apéritif et le jeu se poursuit pendant le repas. Rien de tel pour pigmenter les conversation. Certes, vous risquez de passer pour un excentrique mais, comme on dit, le ridicule ne tue pas. Les joueurs, donc, reçoivent chacun une carte. Celle-ci leur indique les challenge qu'ils doivent relever. C'est ainsi que vous pouvez être amené à esquisser quelques figures de ballets, raconter une histoire sans intérêt, avoir subitement envie de jouer au judoka, appeler votre amie par un autre prénom, etc. Le but est de ne pas être pris en flagrant délit de bluff. Evidement, chacun se méfie de ses comparses et la mission n'est pas si facile à réaliser. Attention aux fous rire suspects ! Ce jeu a été testé par l'équipe de Cafeduweb.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le dimanche 3 juillet 2011
Consultable en ligne : http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12876-jeux-aperitifs-bluff-party-wings-of-war-kart-sur-glace-boomera