

Douze jeux apéritifs pour les vacances

Les jeux apéritifs se distinguent généralement par leur courte durée, ainsi que par la simplicité des règles et des mécanismes de jeu. Certains permettent également de réunir un grand nombre de joueurs autour de la table. C'est donc une excellente mise en bouche pour détendre l'atmosphère lors de vos réunions familiale ou vos repas entre amis. L'équipe de Cafeduweb vous a concocté une liste, parmi ses jeux favoris. La plupart sont peu volumineux, si bien que vous pourrez parfaitement les glisser dans votre valise, si vous partez en vacances.

Tsuro

Auteur: Tom McMurchie

Editeur: WizKids

Nombre de joueurs: 2 à 8

Age: à partir de 7 ans

Durée: 10mn

Tsuro est un magnifique jeu de tuiles qui nécessite quelques qualités tactiques. Le principe du jeu consiste à tracer son chemin sans sortir du plateau. Le dernier en piste est le vainqueur. Vous trouverez une description du jeu sur le site [Jedisjeux](#)

Photo Party

Auteurs: Marc Tabourin et Laurent Escoffier

Illustrateur: Olivier Fagnère

Editeur: Cocktail Games

Joueurs: 6 à 15

Age: dès 8 ans

Durée : 15 mn

Ce petit jeu, édité par cocktail Games, tient dans une poche. Les participants doivent également se munir d'un appareil photo numérique (de préférence avec un retardateur) ou d'un téléphone portable. Le but du jeu est de réaliser une douzaine de clichés qui vont permettre d'attribuer des points de victoire. Il y a néanmoins quelques contraintes, imposées par les cartes en début de partie, et qui viennent pimenter le jeu. Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de point à la fin. Vous pouvez consulter les règles du jeu en vidéo sur [Le Repaire des jeux](#) et le billet de présentation de Cafeduweb pour découvrir le contenu de la boîte.

Timeline

Auteur: Frédéric Henry

Illustrations: Xavier Collete et Nicolas Fructus

Editeur: Hazgaard

Joueurs: 2-8

Age: dès 8 ans

Durée de la partie: 15min

Timeline, à l'instar de Photo Party, est présenté dans une petite boîte métallique facilement transportable. Il s'agit d'un mini jeu de cartes dont le but est d'établir une chronologie des découvertes et inventions de l'humanité. Les joueurs posent les cartes à tour de rôle. S'ils se trompent, ils piochent une nouvelle carte. Le premier qui a épuisé sa main a gagné. Je vous recommande de jeter un petit coup d'œil sur la fiche de présentation de Cafeduweb. Il existe, par ailleurs une extension ou variante du jeu. Ces cartes supplémentaires sont axées essentiellement sur les grandes découvertes.

Regatta

Aka : Petite Régate

Éditeur : Gigamic

À partir de 5 ans

De 2 à 4 joueurs

Durée : 20 minute(s)

Le jeu petit Régate a été réédité chez Gigamic sous le nom de Regatta. Les joueurs incarnent des navigateurs. Leur mission consiste à remporter la course de bateau. Le parcours est délimité par des bouées et la direction imposée par les cartes que les concurrents ont en main. Vous trouverez le détail des règles du jeu [ici](#).

Les Loups Garous de Thiercelieux

Éditeur : Lui-même

Auteurs : Philippe Des Pallières et Hervé Marly

Illustrateur : Tjoyas, Alexios

Nombre de joueurs: 8 à 18

A partir de: 10 ans

Durée : 30mn

Loups Garous est sans l'un des jeux les plus populaires du moment et compte déjà deux extensions (Nouvelle Lune et Le village). Les habitants de Thiercelieux disparaissent un à un. Il semblerait que des loups garous se soient infiltrés dans la communauté. Il s'agit donc de les démasquer avec l'aide de la voyante. Les règles du jeu complètes sont expliquées sur le site d'Asmodée, le distributeur. Plus il y a de participants plus le jeu a d'intérêt. Pour gagner, il faut un peu d'intuition et de grandes capacités de Bluff.

Saboteur

Éditeur : Amigo

Auteur : Frédéric Moyersoén

Illustrateur : Andrea Boeckhoff

Nombre de joueurs: 3 à 10

A partir de: 8 ans

Durée : 30mn

Ici, vous faites parti d'une équipe de mineurs nains. Le but du jeu consiste à creuser des galeries pour accéder aux trois niches situées en fin de parcours. L'une d'entre elles accueille un fabuleux trésor : une grosse pépite d'or qui va vous permettre de remporter la partie. Il y a néanmoins un petit problème : certains de membres de l'équipe sont des saboteurs et vont tout tenter pour vous empêcher d'atteindre votre but. Il va vous falloir les démasquer puis les mettre hors jeu en détruisant leur matériel. Plus on est de fous, plus le jeu est palpitant. Vous trouverez une description du jeu en images sur Cafeduweb.

Skull and Roses

Auteur: Hervé Marly

Illustrateur: Rose Kipik

Editeur: Lui-Même

Distributeur: Asmodée

Nombre de joueurs: 3-6

Age: 10 ans et plus

Durée d'une partie: 30 min

Vous avez toujours rêvé de vous accoquiner avec des motards ? Grâce à Skull and Roses vos désirs vont devenir réalité... le temps de quelques bières. Il s'agit d'un jeu de bluff dont le support sont des dessous de verre à l'effigie de votre gang d'adoption. Le jeu et les règles sont présentés en détails ici.

Boomerang

Auteurs: Dominique Ehrhard et Michel Lalet

Illustrations: Dominique Ehrhard

Editeur: Lui-même

Joueurs: 3 à 5

Age: à partir de 8 ans.

Durée : 30 mn

Boomerang est un jeu d'enchères dont le but est d'acquérir le plus possible de trophées d'animaux de la même espèce. Vous allez donc devoir partir à la chasse, armés de vos boomerang et sillonner les différents terrains susceptibles d'accueillir les animaux que vous cherchez. Les règles du jeu sont expliquées ici. Vous trouverez également un descriptif illustré de photos là .

Kart sur Glace

Auteur: FLorain Fay

Illustrateur: Maroon

Editeur: les 12 singes

Joueurs: 2-5

Age: dès 8 ans

Durée: 30 min

Voici un petit jeu de course très rafraîchissant qui vous rappellera vos parties de billes enfantines. Ici, il ne s'agira pas de remplir votre verre d'apéro du plus grand nombre de glaçons possible, mais de faire avancer votre voiture sur un parcours piégé par vos adversaires (tâche d'huile, dynamite, missile guidé, etc). Il va vous falloir manœuvrer entre les plots avant d'atteindre la ligne d'arrivée. Vous trouverez une galerie d'images du jeu sur Cafeduweb.

Wings of war

Auteurs: Andrea Angiolino et Pier Giorgio Paglia

Illustrateur: Vincenzo Auletta

Editeur: Edge et Nexus

Joueurs: 2-4

Age: 14ans et +

Durée: 30min

Wings of war rappelle un peu Regatta. Au lieu de piloter un navire, vous manœuvrez le manche à balai d'un avion de guerre. Les cartes vous permettent de vous diriger vers votre cible... mais pas toujours par le chemin le plus court. Par ailleurs, vos adversaires vont tenter de vous abattre dès qu'ils en auront l'occasion. Le jeu se termine lorsque l'ennemie a été éliminé ou lorsqu'il a bombardé la base. Si vous n'avez pas d'amis, vous pouvez jouer tout seul contre le jeu. Dans ce cas, je vous propose de vous reporter aux règles de jeu en solitaire. Vous trouverez également un descriptif et des photos du jeu, ici.

Chabyrinthe

Auteur: Antoine Bauza

Illustrateur: Arnü West

Editeur: Cocktail Games

Nombre de joueurs: 2 à 4

Age: à partir de 8 ans

Durée: 30mn

Dans ce jeu de tactique , votre mission consiste à ramener le plus de chats possible dans leurs foyers. Il va falloir retrouver

votre chemin dans un labyrinthe de gouttières. Néanmoins, vous allez pouvoir en déplacer certains afin de déblayer le parcours. Découvrez la vidéo du jeu sur le site de l'éditeur et la description détaillée sur le site Jeux de Nim.

Bluff Party

Auteur: Christian Lemay

Illustrateur: Olivier Fagnère

Editeur: Cocktail Games

Joueurs: 4 à 50

Age: dès 12 ans

Durée : Tout le repas

Bluff Party se joue en parallèle à une autre activité. Par exemple, vous distribuez les cartes au moment de l'apéritif et le jeu se poursuit pendant le repas. Rien de tel pour pimenter les conversations. Certes, vous risquez de passer pour un excentrique mais, comme on dit, le ridicule ne tue pas. Les joueurs, donc, reçoivent chacun une carte. Celle-ci leur indique les challenges qu'ils doivent relever. C'est ainsi que vous pouvez être amené à esquisser quelques figures de ballets, raconter une histoire sans intérêt, avoir subitement envie de jouer au judoka, appeler votre amie par un autre prénom, etc. Le but est de ne pas être pris en flagrant délit de bluff. Evidemment, chacun se méfie de ses comparses et la mission n'est pas si facile à réaliser. Attention aux fous rires suspects ! Ce jeu a été testé par l'équipe de Cafeduweb.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le dimanche 3 juillet 2011

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12876-jeux-aperitifs-bluff-party-wings-of-war-kart-sur-glace-boomerang>