

Skull and Roses: ouverture de boîte

Tout commence par une histoire de bikers et de jeux virils qui finissent souvent mal. Histoire de calmer les hardeurs des motards, un jeu plus calme est inventé: Skull and Roses. Plutôt que des défis pour gros bras, c'est un jeu de bluff à base de sous-verres qui vient finir les rencontres. Skull and Roses est un jeu de Hervé Marly édité par Lui-Même est distribué par Asmodée. Consécration, il vient de remporter l'as d'or au dernier festival du jeu de Cannes 2011.

Le jeu se présente sous la forme d'une boîte au format carré, standart de l'éditeur puisqu'on le retrouve pour le superbe jeu Boomerang.

A l'intérieur un livret de règles

Quelques pages amplement illustrées.

Des cartes à dépuncher.

4 cartes pour les différents gangs

Les dos des cartes: Snakes, les Panthers, les Werewolves, les Eagles et Himself. Superbes illustrations sur le thème des bikers. On notera l'hommage aux Loups-Garous de Thiercelieux du même auteur.

Le recto d'un set: 3 roses et un crâne.

Les plaques pour les scores: skull ou roses.

Et le retour dans la boîte.

Voici, une illustration de comment faire un jeu profond à partir de peu de chose. Le but de jeu est de remporter 2 manches. Lors d'une manche les joueurs à tour de rôle posent une de leurs cartes face cachée. A ton moment l'un d'entre eux peu lancer un défi. Il déclare pouvoir retourner X cartes roses. Les autres peuvent renchérir ou le laisser faire. Le vainqueur retourne alors autant de cartes, chez lui et chez ses adversaires. S'il ne découvre que des Roses, il gagne la manche. S'il échoue, il perd une de ses 4 cartes tirées au hasard. Simple et efficace et beaucoup plus fin qu'il n'y paraît. On prend des riques, on bluffe, on choisit de perdre une carte pour éviter qu'un autre gagne une manche... Les parties sont relativement rapides et font de Skull and Roses un chouette jeu d'ambiance pour peu que chacun rentre dans l'ambiance.

Skull and Roses est un jeu:

Auteur: Hervé Marly

Illustrateur: Rose Kipik

Editeur: Lui-Même

Distributeur: Asmodée

Nombre de joueurs: 3-6

Age: 10 ans et plus

Durée d'une partie: 30 min

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mardi 31 mai 2011

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12825-skull-and-roses-ouverture-boite.html>