

# Wings of War: ouverture de boîte

Ha les petits avions, c'est difficile de résister. Alors j'ai craqué pour une boîte de Wings of War, un jeu de simulation de combats aériens durant la première guerre mondiale. La boîte qui va s'ouvrir sous vos yeux est la seconde édition de la version luxe du jeu de Andrea Angiolino et Pier Giorgio Paglia édité par Edge et Nexus.

La version luxe de Wings of war permet remplacer les cartes des avions par des miniatures sur socles. Mais plus qu'un simple aspect visuel, cette évolution 3D permet de gérer l'altitude des avions.

Le jeu se présente sous la forme d'un boîte au format carré de taille classique pour les « gros jeux ». On aperçoit déjà les figurines...

A l'intérieur, le plein de matériel.

Un livret de règles de 20 pages, bien remplis. Les dernières pages contiennent des évolutions de règles et des scénarios de jeu.

Deux planches de pions à dépuncher.

Les voilà, le dépunchage est difficile et pas très agréable. Le carton est trop fin. Les pions servent à marquer les états de l'avion.

Deux paquets de cartes en petit format. 200 cartes au total.

Une ouverture de paquet originale: pour une fois on ne se bat pas pour déchirer le plastic.

Les cartes sont de bonne qualité

Les cartes objectifs au sol et bombardement.

Les cartes dégâts. Il existe deux paquets de cartes dégât en fonction des avions utilisés.

Les cartes manœuvre. Chaque avion à son propre paquet de cartes. Ici ce sont des cartes du paquet de manœuvre d'un avion de type D.

Un set complet: un avion avec sa carte et son paquet de manœuvre correspondant.

Le SPAD XIII du 27th Aero Squadron du second lieutenant Frank Luke Jr.

L'Albatros DVa du Luftstreitkräfte Jasta 5 du Oberleutnant Paul Bäumer

Le Fooker DR.I du Luftstreitkräfte Jasta 11 du Rittmeister Manfred von Richthofen.

Le Sopwith Camel du 209 squadron (originellement le 9 squadron) de la Royal Air Force de Arthur Roy Brown.

Le plateau de jeu d'un joueur. Ce plateau accueille, les cartes dégât et les 3 cartes manœuvre du tour de jeu.

Une réglette pour évaluer les distances entre les avions.

Et le retour sans problème dans la boîte.

Wings of war est un jeu de combat aérien :  
Auteurs: Andrea Angiolino et Pier Giorgio Paglia  
Illustrateur: Vincenzo Auletta  
Editeur: Edge et Nexus  
Joueurs: 2-4  
Age: 14ans et +  
Durée: 30min

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 9 mars 2011**

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12543-wings-of-war-ouverture-boite-jeux-de-plateau-jeux-de-societe->