

Rallyman

5-4-3-2-1-go! Allez chrono pour l'ouverture de boîte du jeu Rallyman, un jeu de course automobile édité par Rallyman it-self! Ici, pas de formule 1 tournant sur un boucle mais une succession de spéciales qu'il faudra gérer au mieux. Rallyman est plus un jeu rapide, tactique de gestion du risque plutôt qu'un réel jeu de simulation de rally. Alors soulevons le capot.

La boîte du jeu se présente sous une boîte de grand format, mais de faible épaisseur. Une illustration sobre, mais nous sommes dans l'ambiance: du pilotage.

A l'intérieur, des planches modulables sur lesquelles figurent différents tracés.

Au total 4 plateaux. Leur recto et verso donnent les mêmes tracés: en conditions normales ou sous routes enneigées.

Un livret de 8 pages de règles clairement présentées.

Le déballage continue avec:

Des pions pour marquer des secondes gagnées

Les cartes du jeu (assez fines, alors attention quand vous les manipulez).

Un carnet pour établir les feuilles de routes et la succession de spéciales.

De dés, 5 noires (vitesse) + 2 blancs (gaz), 4 micro-voitures et des jetons qui servent à marquer les avaries de la voiture et les obstacles sur la route.

Un panel de cartes: les cartes « vitesse » avec le numéro de la vitesse enclenchée, d'un côté, et les information en cas d'incident, de l'autre. Les cartes « corde » qui donnent ce qui se passe lorsqu'on décide de mordre un virage. Les cartes « véhicule ».

Et voilà. Aller, pour bientôt, une petite spéciale pour expliquer les règles.

Rally est un jeu de course automobile de:

Auteur: Jean-Christophe Bouvier

Illustrateur: Philippe Bouvier

Editeur : Rallyman

Joueurs: 1-4

Age: 9-99 ans

Durée: 15-45min

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 12 janvier 2011

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12381-rallyman.html>