

# Marchands du Moyen Âge – Ouverture de boîte

Nouvelle ouverture de boîte avec Marchands du Moyen Age de Wolfgang Kramer et Richard Ulrich publié par Filosofia. Ce jeu est la première édition française du jeu Die Handler sorti il y a plus de 10 ans en Allemagne. Avec cette édition, c'est un classique des jeux de gestion qui devient enfin accessible aux non germanophones.

Comme son nom l'indique, Marchands du Moyen-Age est un jeu de commerce et de gestion. Les joueurs doivent acheter et vendre des marchandises entre leurs différents comptoirs établis dans six villes. Ce jeu est prévu pour 2 à 4 joueurs.

La boîte est de grande taille, assez atypique pour un jeu de société. De la taille d'une boîte de Mégawatt en un peu plus épaisse.

Ouvrons. Une boîte bien remplie?

Un livret de règles, bien illustré. Les règles occupent 10 pages.

Une planche d'autocollants et des écrans pour 4 joueurs.

Un grand plateau de jeu. Le plateau contient de nombreux espaces de jeu et d'indications

Des pions à dépuncher. Je tiens à préciser que ce sont les meilleurs pions que j'ai dépunchés depuis longtemps. Carton fort, pions de grande taille, un plaisir pour ceux qui aiment cette étape. On commence à jouer dès qu'on peut.

Un sachet contenant d'autres sachets de cylindres colorés (6 couleurs pour 6 marchandises: tissu, fer, vin, nourriture, sel et soie), des rivets plastiques et de grosses pièces de bois.

Les rivets plastiques servent à assembler un disque de prix avec deux aiguilles.

Les pions de déplacement aux couleurs des 4 joueurs et le jetons armoirie.

Des sous, des sous! Pardon, des florins...

Une aide de jeu en carton fort.

Des cartes

Crédit en bleu, Influence en vert et Investissement en rouge. Les cartes sont sobres, du texte uniquement.

Le coursier, suivi de trois chariots. Les cylindres colorés doivent être placés dans le chariot pour voyager d'une ville à l'autre.

Les paravents, derrière lesquels les marchands cachent leur magot.

Et hop, retour dans la boîte. Et oui encore une boîte sur dimensionnée...

Voilà, pour la présentation du matériel. Un matériel riche et abondant qui donne envi d'être manipulé. Les règles et une partie prochainement.

Titre: Marchands du Moyen-Age

Auteurs: Wolfgang Kramer et Richard Ulrich

Illustrateurs: Paul Niemeyer et David Oram

Editeur: Filosofia

Collection: V.I.P. (Very Important Players)

Année: 2010

Nombre de joueurs: 2 à 4

A partir de: 10 ans

Durée: 1h30

*Par*

**Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 1 décembre 2010**

Consultable en ligne :

<http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12305-ouverture-de-boite-jeux-de-societe-jeux-de-plateau-marchands-moyen-age.html>