

Space Hulk - Death Angel: ouverture de boîte

Allez, aujourd'hui, nous allons faire un petit tour dans l'espace et dans le futur, par la même occasion. Ouverture de boîte de Space Hulk, le jeu de cartes, élégamment sous-titré : Death Angel. Space Hulk est devenu, au fil des années, un jeu culte. Edité dans les années 80, ce jeu d'exploration porte le principe du jeu d'exploration à la Donjons & Dragons dans un univers futuriste, livré aux batailles entre aliens et humains, sur fond de guerres de religions. Epuisé depuis de nombreuses années, le jeu a fait l'objet d'une réédition à tirage aussi limité que couteux. Pour contenter les fans, Edge édite ce jeu de cartes qui reprend l'univers de Space Hulk et le principe de l'exploration de vaisseau ou de bases spatiaux.

Space Hulk: death angel est donc un jeu de cartes coopératifs pour 2 à 6 joueurs, et comme tout jeu coopératif il peut également être joué en solitaire.

Le jeu se présente sous la forme d'une boîte de petit format, dont je ne cesse de vanter les mérites.

A l'intérieur, on trouve un livret de règles de 32 pages.

Des planches de pions à dépuncher, des cartes et...

Un dé à 6 faces, numérotées de 0 à 5 et 3 faces avec une icône tête de mort.

Les pions: à gauche, des pions soutien et, à droite, les pions avec une face commune et, l'autre face, aux symboles des différentes escouades. Ces derniers pions servent à attribuer les escouades aux joueurs par tirage aléatoire des pions.

Et des cartes de bonne qualité (toilées pour les connaisseurs). On trouve des cartes événements, des cartes blips/genestealers (les aliens), des cartes lieux (avec un recto numéroté et un verso représentant le lieu et son organisation en terrain). Illustré ici, le lieu "Sas de Dépressurisation" avec en terrain une porte, un conduit d'aération, un coin sombre et un corridor. La dernière ligne de cartes présente deux cartes « terrain ».

Petit zoom sur un méchant.

Les spaces marines: chaque escouade est composée deux space marines de même couleur. Chaque space marines possèdent ses propres caractéristiques détaillées dans la zone texte de la carte.

Les cartes actions: trois par escouades, attaque, mouvement+activation et soutien. Chaque escouade a des caractéristiques spéciales et spécifiques lorsque qu'elle effectue une action.

Et retour sans problème dans la boîte (en plaçant des pions sous la cartonnage).

Les règles et une partie bientôt.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le dimanche 10 octobre 2010

Consultable en ligne :

<http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/12159-space-hulk-jeux-de-societe-jeux-de-cartes-ouverture-de-boite.html>