

Novembre Rouge: ouverture de boîte

Allez! Après la jungle et ses animaux, voici le temps venu des profondeurs marines et ses gnomes alcooliques. Et oui c'est le programme que nous propose Bruno Faidutti et Jef Gontier avec leur Novembre Rouge édité par Edge Entertainment.

Novembre Rouge est jeu coopératif ou presque dans lequel les joueurs incarnent des gnomes qui doivent sauver de la perdition un sous-marin bien mal en point. Incendie, inondation, Kraken, enfermement, lancement de missile hasardeux... tels sont les péripéties que les joueurs vont devoir affronter, le tout dans un temps limité. Ils s'en sortiront tous ou périrons tous ou presque: sentant le vent tourner l'un d'entre eux aura peut-être déserté le poste de commandement...
En attendant ouvrons, la boîte. Le format est classique (10x20cm²), Novembre Rouge est un petit jeu. Un de ceux qui peuvent facilement se ranger et voyager.

La petite boîte semble bien remplie.

A l'intérieur:

La règle du jeu en quelques pages. Des pions, et autres jetons, deux aides de jeu, un petit plateau.

Et ce n'est pas fini, quatre paquets de cartes « petit format » apparaissent.

Et pour terminer sous la cartonnage, un sachet de pions en plastique et de figurines.

Le plateau un fois déplié n'est pas si petit que ça. Il représente le sous-marin dans lequel les catastrophes vont s'accumuler.

La majorité des cartes représentent les incidents de parcours. Le reste sont des cartes à l'effigie sobre ou non (recto, verso) d'un gnome.

Le paquet de pions objets qui servent d'équipement aux gnomes: extincteur, pompe, pied de biche, vodka, manuels divers...

Les jetons « porte bloquée », « incendie », « inondation complétée ou partielle » et « catastrophe imminente ».

Les figurines des joueurs, des gnomes qui courent, qui courent qui courent.... 8 en tout, il en manque un la photo, mais de quelle couleur?

Des pions pour marquer le temps, des cubes pour servir de curseur. Et j'ai oublié le dé à 10 faces.

Des pions pour marquer le temps, des cubes pour servir de curseur. Et j'ai oublié le dé à 10 faces.

Une très bonne impression que cette ouverture de boîte. Je reste surpris de tout le matériel que l'on trouve et de bonne facture de surcroît.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le lundi 21 juin 2010

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11870-novembre-rouge-ouverture-boite.html>