

Pandémie, l'extension: au seuil de la catastrophe.

Après les règles de Pandémie et un compte rendu de partie, voici une ouverture de boîte. Il s'agit de la première extension du jeu sobrement intitulée Au seuil de la Catastrophe.

Un détail de la magnifique illustration du couvercle de la boîte.

Une boîte qui à l'air bien remplie. Mais pas tant que ça finalement!

6 Nouvelles professions, une carte de remplacement pour l'expert et la carte bioterroriste. La grande nouveauté de Pandémie, il peut se cacher un traître parmi les joueurs. Une nouvelle maladie mutante violette fait aussi son apparition, des fois que la vie de Pandémie soit trop calme pour les spécialistes du jeu.

De nouveaux évènements, histoire d'avoir quelques coups de main et des cartes vierges à personnaliser pour les vrais amateurs du jeu.

Une nouvelle carte épidémie pour corser la difficulté du jeu. En substitution, des cartes "épidémie virulente" peuvent remplacer vicieusement les cartes "épidémie" classiques. Les épidémies virulentes, en plus de l'effet classique, ajoutent des difficultés au jeu.

Des pions joueurs pour remplacer les pastilles de bois de l'édition originale.

Les boîtes de pétrie pour ranger les cubes maladies et le matériel.

Le jeu de base et l'extension tiennent dans une seule boîte, à condition de sacrifier les cartonnages intérieurs. C'est toujours un peu de place de gagné!

Bientôt un compte rendu de partie avec l'extension.

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le dimanche 22 novembre 2009

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11431-pandemie-extension.html>