

Nostra City

Week-end de tontons flingueurs qui ont fait un passage dans une boutique de jeu, où nous avons extorqué une boîte de Nostra City (contre monnaie, les pratiques se perdent). La bande a fait son job et maintenant c'est l'heure du déballage.

Nostra City est un jeu semi coopératif où les joueurs vont devoir s'allier pour faire sortir le grand parrain de prison. Oui mais car il y a un mais, le parrain a décidé de se retirer du business s'il est blanchi au procès et l'héritier sera celui ses hommes qui aura montré le plus de respect à la famille.

La course est lancée pour le contrôle des quartiers de la ville et des différents trafiques.

Il faut jouer serré pour profiter du travail des autres sans se faire remarquer, pour se faire remarquer quand on aide les autres et qu'on fait des actions pour sortir le parrain de prison. Tous pour lui, chacun pour soit, telle est la devise de la famille. Surtout que le parrain a décidé de dénoncer tout son monde s'il tombe. Monde sans pitié. En plus dans la famille, il peut se cacher des balances qui bossent en douce pour le FBI et jouent contre les autres. Monde sans moral!

Aller ouvrons la boîte, voir le butin.

La boîte est en forme de coffret, elle contient un petit plateau, un paquet de grandes cartes, de petites cartes (argent), des pions et le livret de règle.

L'ensemble du matériel. J'apprécie beaucoup les illustrations des cartes qui jouent avec les grands standards du milieu mafieux italo-américain.

Les règles à suivre...

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mardi 27 octobre 2009

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11391-nostra-city.html>