

Dominion

Dans ce jeu pour deux à quatre personnes, les joueurs incarnent des souverains rivaux désireux d'agrandir leurs royaumes.

Inspiré des jeux de cartes à collectionner, Dominion permet à chaque joueur de composer son deck, c'est-à-dire d'élargir et renouveler sans cesse sa main de départ. Une multitude de combinaisons est possible mais il s'agit de trouver le bon équilibre entre le nombre de cartes trésors, actions et colonies. En fin de partie, le souverain qui a cumulé le plus de points de victoire est déclaré vainqueur.

Les trésors (Cuivre, Argent et Or) permettent d'acheter d'autres cartes. Les actions servent à recruter du personnel (prêtre sur gages, chancelier, espion), réaliser des travaux (chapelle, bibliothèque, douves) ou organiser des événements (festival, festin, marché). Par exemple, le bûcheron permet au joueur de piocher des cartes supplémentaires dans son deck, le village de réaliser plusieurs actions dans un même tour de jeu. Il y a trois types de cartes colonies : Le domaine rapporte 1 point, le duché 3 points et la province 6 points.

"Dominion" est un jeu qui repose sur un système original permettant d'inventer sans cesse de nouvelles stratégies. Une partie dure une trentaine de minutes.

Titre: Dominion
Auteur: Donald X. Vaccarino
Illustrateur: Matthias Catrein
Editeur: Filosofia
Année: 2008
Nombre de joueurs: 2 à 4
A partir de: 8 ans

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le jeudi 30 juillet 2009

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11208-dominion.html>