

Caylus Magna Carta

Dérivé du jeu de plateau de même nom, "Caylus Magna Carta" est un jeu de cartes pour 2 à 4 personnes.

Nous sommes en 1289. Les joueurs incarnent des maîtres d'œuvres chargés par Philippe Le Bel, de la construction d'un château dans le petit bourg de Caylus et du développement de la cité. Au début de la partie, les chefs de chantier reçoivent un jeu de 12 cartes (rouge, vert, orange ou bleu), des cubes symbolisant les ressources et 4 jetons deniers chacun. Les cartes représentent les bâtiments standards (ferme, marché, scierie, carrière...) que les joueurs peuvent construire, en fonction des matériaux (nourriture, bois, pierre et or) et de l'argent qu'ils accumulent. Chaque carte permet d'acquérir à la fois des ressources (grâce à un système de placement des pions ouvriers) et des points de prestige en fin de partie. Toutefois, les maîtres d'œuvre peuvent contrecarrer les plans de leurs adversaires en soudoyant le prévôt, c'est-à-dire en le déplaçant d'une ou plusieurs cases. Cette manœuvre n'est pas gratuite mais elle permet de fermer les bâtiments situés devant lui.

Les joueurs peuvent accumuler des points de victoire supplémentaires en participant à l'édification des pièces maîtresses du château. Celle-ci sont symbolisées par des jetons (donjon, muraille et tour). La partie se termine lorsque le château est entièrement construit. Le gagnant est le joueur qui a cumulé le plus de points de victoire. "Caylus Magna Carta" est un excellent jeu de développement et de gestion. Son grand-frère, le jeu de plateau, a reçu de nombreux prix.

Titre: Caylus Magna Carta
Auteur: William Attia
Illustrateur: Arnaud Demaegd
Editeur: Ystari
Année: 2007
Nombre de joueurs: 2 à 4
A partir de: 10 ans

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le mercredi 29 juillet 2009

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11206-caylus-magna-carta.html>