

Palais Royal

Les fantômes de Louis XIV, Richelieu et Madame de Pompadour hantent le Palais Royal. La lutte d'influence recommence, les intrigues se nouent, les coups bas sont de rigueur.

La mission des joueurs consiste à recruter des partisans parmi les nobles qui se promènent dans le parc. Pour mener cette tâche à bien, vous disposez de serviteurs. Il faudra les envoyer dans les différentes pièces du château (l'hôtel de la monnaie, le cabinet du Roi, la chambre de Madame de Pompadour, etc) à la recherche de faveurs. Ils peuvent ainsi collecter des fonds, obtenir les sceaux de la favorite et du Roi, ou s'assurer le soutien du cardinal avant de se rendre au bureau du recrutement. L'argent et les privilèges ainsi obtenus vont permettre de convaincre un courtisan de se joindre à un camp. Mais la tâche n'est pas si simple, il faut gérer le personnel, les serviteurs sont en nombre limité et ne peuvent pas se déplacer librement dans la palais.

Le vainqueur est le joueur qui compte le plus de partisans à la fin de la partie.

"Palais Royal" a été primé au Concours International des Créateurs de Jeux de Société de Boulogne Billancourt. C'est un jeu de stratégie pour deux à quatre personnes. Une partie dure environ 60 minutes

Titre: Palais Royal
Auteur: Xavier Georges
Illustrateur: Michael Menzel
Editeur: Filosofia
Année: 2008
Nombre de joueurs: 2 à 4
Age: à partir de 12 ans

Par

Publié sur Cafeduweb - Jeux de société le lundi 3 août 2009

Consultable en ligne : <http://jeuxdesociete.cafeduweb.com/lire/11180-palais-royal.html>